

1. Inversion und Normalform

[6 Punkte]

- a) Prüfen Sie, ob die folgenden Matrizen invertierbar sind. Wenn ja, finden Sie die inverse Matrix und geben Sie den Rechenweg an!

$$\begin{pmatrix} 7 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & -1 \\ -3 & 4 & -2 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & -4 \\ 1 & 2 & 1 & -2 \\ 2 & 0 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & i & 0 \\ 0 & -i & 1 \\ 1-i & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Folgen Sie hierbei der in der Vorlesung gezeigten Methode und überprüfen Sie Ihr Ergebnis explizit!

- b) Bringen Sie die folgenden Matrizen unter Benutzung von Zeilen- oder Spaltentransformationen (bzw. den dazu korrespondierenden Elementarmatrizen), in Normalform! Geben Sie ebenfalls Ihren Rechenweg sowie die Matrizen S und T^{-1} an!

$$\begin{pmatrix} -3 & -20 & -13 \\ 21 & 141 & 92 \\ -23 & -149 & -98 \\ 2 & 10 & 7 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 12 & 9 & -6 \\ 16 & 12 & -8 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} -4 & -33 & 107 \\ 4 & 31 & -100 \end{pmatrix}$$

2. Transposition als lineare Abbildung?

[3 Punkte]

Betrachten Sie eine beliebige Matrix $A \in M(n \times n; K)$. Finden Sie eine Abbildungsmatrix F , die auf den n^2 -dimensionalen Vektorraum der Matrizen in geeigneter Weise wirkt, so dass F die Transposition $A \mapsto A^T$ vermittelt.

3. Permutierte Basen

[3 Punkte]

Die zyklische Gruppe $S_4 = \mathbb{S}(\{1, 2, 3, 4\})$ ist die Gruppe der Permutation von vier Elementen, also eine Gruppe deren Elemente Abbildungen sind.

- a) Betrachten Sie eine beliebige Basis (v_1, v_2, v_3, v_4) des Raumes \mathbb{R}^4 . Finden Sie die zur Permutation

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 2 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

gehörige Abbildungsmatrix S , also eine Matrix, die den Basiswechsel von

$$(v_1, v_2, v_3, v_4) \quad \text{zu} \quad (v_4, v_2, v_3, v_1)$$

vermittelt.

- b) Überlegen Sie sich, welche Eigenschaften derartige Permutationsmatrizen generell haben müssen. Zeigen Sie, dass diese Eigenschaften mit den Gruppenaxiomen kompatibel sind!

\implies

4. Basiswechsel

[8 Punkte]

Gegeben sei der Vektorraum \mathbb{R}^3 zusammen mit der kanonischen Basis $\mathcal{E} = (e_1, e_2, e_3)$. Weiterhin seien die Basen

$$\mathcal{A} = (v_1, v_2, v_3) = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} \right) \quad \text{und} \quad \mathcal{B} = (w_1, w_2, w_3) = \left(\begin{pmatrix} 2 \\ -5 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$$

gegeben. Die Koordinaten bezüglich der Basis \mathcal{A} sollen mit x_1, x_2, x_3 und die Koordinaten bezüglich der Basis \mathcal{B} sollen mit y_1, y_2, y_3 bezeichnet werden.

a) Finden Sie die Matrixdarstellungen für die Isomorphismen $\Phi_{\mathcal{A}}$ und $\Phi_{\mathcal{B}}$, so dass

$$\Phi_{\mathcal{A}}(e_i) = v_i \quad \text{und} \quad \Phi_{\mathcal{B}}(e_i) = w_i.$$

b) Betrachten Sie den Vektor $p = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}_{\mathcal{E}}$, wobei der untere Index bedeutet, dass die Koordinaten bezüglich der kanonischen Basis angegeben sind. Drücken Sie den Vektor p sowohl in der Basis \mathcal{A} als auch in der Basis \mathcal{B} aus.

c) Bestimmen Sie die Transformationsmatrix $T_{\mathcal{B}}^{\mathcal{A}}$ des Basiswechsels von \mathcal{A} nach \mathcal{B} , also diejenige Matrix, die die Koordinaten bezüglich der Basis \mathcal{A} in die Koordinaten bezüglich der Basis \mathcal{B} mittels

$$T_{\mathcal{B}}^{\mathcal{A}} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}_{\mathcal{A}} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}$$

überführt. Überprüfen Sie, dass die Transformationsmatrix wirklich die beiden Darstellungen $p_{\mathcal{A}}$ und $p_{\mathcal{B}}$ des Vektors p aus Aufgabenteil b) verknüpft. Finden Sie weiterhin diejenige Transformationsmatrix S , die das Koordinatensystem $\Phi_{\mathcal{B}}$ in das Koordinatensystem $\Phi_{\mathcal{A}}$ übersetzt.

d) Betrachten Sie die Abbildung

$$F: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \quad \text{mit} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}_{\mathcal{E}} \\ x \mapsto Ax$$

Stellen Sie die Abbildung in den Basen \mathcal{A} und \mathcal{B} dar. Wenden Sie die Abbildung $F_{\mathcal{A}}$ auf den Vektor $p_{\mathcal{A}}$ an und drücken Sie das Ergebnis in den drei Basen \mathcal{E} , \mathcal{A} und \mathcal{B} aus.